



Specifiche per la generazione dei dati nel file vettoriale da consegnare all'ultimazione dei lavori.

Il modello di tale file in formato dxf è scaricabile all'indirizzo

<http://www.comune.jesi.an.it/opencms/export/jesiit/sito-Jesitaliano/MenuPrincipale/VivereInCitta/CasaTerritorio/sit/Spazio-partecipativo/index.html>

De seguito vengono elencati i layers da utilizzare per gli aggiornamenti da produrre in caso di interventi edilizi, il relativo contenuto informativo e le indicazioni per l'implementazione delle informazioni.

Triangolazione appoggiata su punti fiduciali catastali per l'inserimento in mappa delle nuove costruzioni

Strato informativo da aggiornare in caso di nuova edificazione e di variazioni della proiezione al suolo di edifici esistenti.

Nome layer	Contenuto informativo	Specifica di contenuto dei layers
EDIF_INS_MAP_EDIFC_VCT	Poligonale chiusa che rappresenta la proiezione al suolo del nuovo edificio oppure della modifica di edificio esistente.	In questo layer debbono essere posti i limiti della proiezione al suolo degli edifici e dei manufatti.
EDIF_INS_MAP_PNT_COD	Testo che contrassegna il codice identificativo dei punti fiduciali	Testo posto in prossimità dei PF che identifica univocamente il punto fiduciale (nel formato E388-FFF-NNN – dove FFF sta per numero foglio e NNN per numero del punto fiduciale)
EDIF_INS_MAP_PNT_PF	Individuazione planimetrica del punto fiduciale	Cerchio Ø 2 mt. con crocicchio interno per individuare planimetricamente il punto fiduciale su cui è appoggiato il rilievo.
EDIF_INS_MAP_LN_COSTR	Linee di costruzione che si rendono necessarie per la costruzione delle triangolazioni. (baseline ed altro)	Linee di costruzione per il collegamento dei punti di rilievo principali e di quelli derivati.

Unità volumetriche elementari che concorrono alla formazione di unità volumetriche complesse (edifici)

Strato informativo da aggiornare in caso di variazioni volumetriche e di sagoma degli edifici.

Nome layer	Contenuto informativo	Specifica di contenuto dei layers
EDIF_INS_MAP_LIM_UV	Poligonale chiusa che rappresenta la proiezione al suolo delle singole unità volumetriche.	Al fine di semplificare il processo di acquisizione dei dati relativi alle nuove unità volumetriche, si assume di rappresentare la proiezione al suolo delle stesse mediante collassamento degli elementi 3d. (<u>vincolo topologico</u> : i poligoni delle Unità Volumetriche elementari debbono essere contenute all'interno del poligono rappresentato al layer EDIF_VECT)
EDIF_INS_MAP_UN_VOL_TXT_B ASE	Testo che esprime la quota s.l.m. Dell'attacco a terra dell'unità volumetrica.	Testo posto all'interno del rispettivo poligono dell'unità volumetrica considerata (esprime la quota minima dell'unità volumetrica considerata riferita al punto quotato più vicino riportato nella carta tecnica comunale numerica)
EDIF_INS_MAP_UN_VOL_TXT_H	Testo che esprime la quota s.l.m. Dell'attacco a terra dell'unità volumetrica.	Testo posto all'interno del rispettivo polii singoli poligoni relativi alle unità volumetriche. (esprime l'elevazione del poligono di base lungo la direttrice "Z")

Permeabilità dei suoli negli ambiti soggetti a trasformazione

Strato informativo da aggiornare in caso di variazioni di sagoma degli edifici ed in caso di sistemazioni esterne che prevedono una diversa copertura dei suoli in termini di permeabilità delle superfici captanti.

Nome layer	Contenuto informativo	Specifica di contenuto del layer
CP_ANT_LIM_A REA	Poligonale chiusa che rappresenta il limite dell'area oggetto di intervento (corte urbana, aree di pertinenza)	Su questo layer debbono essere individuati i limiti dell'area oggetto di intervento. In particolare, in ambito urbano si tratta degli spazi di pertinenza dei singoli edifici (corte urbana e vie di accesso alla stessa fino alle aree di circolazione pubbliche).
CP_ANT_ZON_P ERM	Poligonale chiusa che rappresenta le aree omogenee in termini di tipologia di copertura	Individua le arre omogenee come tipologia di copertura dei suoli. Per le tipologie da considerare si veda la seguente tabella riportata in coda al documento
CP_ANT_ZON_P ERM_COD	Testo che rappresenta il codice identificativo delle aree omogenee di cui sopra	Testo posto all'interno delle aree omogenee rappresentate nel layer ZON_PERM che rappresenta la tipologia di area come da tabella.

Accessi alle aree di circolazione

Strato informativo da aggiornare in caso di nuove urbanizzazioni, di ristrutturazione edilizia ed urbanistica e di variazioni del sistema degli accessi dalle aree di circolazione verso gli accessi alle singole unità edilizie.

Nome layer	Contenuto informativo	Specifica di contenuto dei layers
TOPO_ACC_PC_PNT	Accessi alle aree di circolazione pedonale e/o veicolare	Rappresenta mediante elemento puntuale i punti di contatto tra i percorsi interni che conducono alle singole unità immobiliari e le aree di circolazione pedonale e/o veicolare.
TOPO_AC_PC_T XT	Testo che classifica il tipo di accesso	Testo da inserire in prossimità degli elementi di ACC_PC al fine di classificare la tipologia degli stessi (PC =Pedonale e carrabile; P = Pedonale; C =Carrabile)
TOPO_PERC_IN T	Percorsi interni	Rappresenta mediante elemento geometrico lineare la proiezione al suolo del percorso che dal punto di accesso sulle aree di circolazione conduce alle aperture sulle singole unità edilizie o edificio. (vincolo topologico: contatto con il punto che rappresenta l'accesso dalle aree di circolazione e contatto con il poligono rappresentante l'edificio o gli edifici)

La toponomastica e la numerazione civica sono soggette alla relativa normativa reperibile su questo stesso sito all'indirizzo

<http://www.comune.jesi.an.it/opencms/export/jesiit/sito->

Jesitaliano/MenuPrincipale/VivereInCitta/CasaTerritorio/sit/Area-intercambio-dati/index.html

Alla effettuazione di qualsiasi intervento edilizio che comporti la realizzazione di un nuovo edificio o la modifica della proiezione a terra di un corpo edificato, dovrà essere presentato al Comune di Jesi un file in formato dxf contenente i poligoni relativi alla nuova situazione.

Tale invio dei dati è necessario ed è richiesto per il rilascio della certificazione di agibilità.

L'invio dovrà avvenire per posta elettronica solo ed esclusivamente all'indirizzo edildati@comune.jesi.an.it.

La mail di risposta dell'ufficio SIT con la dichiarazione di corretta ricezione e di rispetto delle indicazioni fornite, dovrà essere stampata ed allegata alla documentazione di richiesta di agibilità

I nome del file dxf dovrà contenere informazioni sugli identificativi dell'immobile interessato.

Se per esempio le mutazioni riguardano l'edificio con Codice E388000001 il file dovrà assumere il nome EDIFC_E388000001.dxf.

Tabella delle codifiche da utilizzare per l'Aggiornamento dello strato informativo relativo alle coperture dei suoli antropizzati.

(codice classe del Repertorio Comunale dei Dati Territoriali CP_ANT_01_800103)

All'effettuazione di qualsiasi intervento edilizio che comporti un mutamento della situazione relativa alla copertura dei suoli, il progettista, in occasione dell'ultimazione dei lavori, è tenuto a riportare nel file dxf di cui sopra, i poligoni che rappresentano il limite delle zone omogenee in termini di tipologia di copertura.

Tale file deve essere inquadrato nello stesso sistema cartografico di riferimento in uso al Comune di Jesi (Gauss-Boaga Fuso Est).

A tale scopo si utilizzi come riferimento la carta tecnica comunale numerica che è scaricabile dalle pagine di questo sito.

Nella produzione del file vettoriale dovranno adottarsi i seguenti accorgimenti:

- 1) Le informazioni relative alle zone omogenee in termini di permeabilità dei suoli dovranno essere poste nei layers (livelli) come indicato di seguito.

NOME LAYER	Descrizione	Tipo Geometria
CP_ANT_LIM_A REA	Limite dell'area di intervento	Poligonale chiusa
CP_ANT_ZON_P ERM	Delimitazione delle aree omogenee per tipologia di copertura	Poligonali chiuse
CP_ANT_ZON_P ERMC	Codifiche relative ad ogni singola copertura (da seguire rigorosamente quelle riportate nella tabella seguente)	Testo

- 2) Al centro delle rispettive aree poste sul layer ZON_PERMC dovranno essere scritti dei testi con i codici riportati di seguito

Descrizione tipologia di copertura del suolo	Codice
Prato in piena terra	PT
Ghiaia, sabbia, calcestre, o altro materiale sciolto	MS
Elementi grigliati in polietilene o altro materiale plastico riciclato con riempimento di terreno vegetale misto a torba	GP
Elementi grigliati alveolari in cls posato a secco, con riempimento di terreno vegetale o ghiaia	GA
Elementi autobloccanti di CLS, porfido, pietra o altro materiale, posati a secco su fondo in sabbia e sottofondo in ghiaia	EA
Pavimentazioni continue, discontinue a giunti sigillati, posati su soletta o battuto di CLS.	PC
Suolo coperto da solette in calcestruzzo, conglomerati bituminosi o da costruzioni	TT

(Classificazioni tratte dal protocollo ITACA Marche)